



Identifikacijska
naljepnica
PAŽLJIVO NALIJEPI

INFORMATIKA

Pomoćne tablice

INF T D



INF.08.HR.R.T1.08



12



Informatika

Pomoćne tablice

Pomoćne tablice

Tablica 1.
Binarni brojevi zapisani jednim bajtom

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	0	16	32	48	64	80	96	112	128	144	160	176	192	208	224	240
1	1	17	33	49	65	81	97	113	129	145	161	177	193	209	225	241
2	2	18	34	50	66	82	98	114	130	146	162	178	194	210	226	242
3	3	19	35	51	67	83	99	115	131	147	163	179	195	211	227	243
4	4	20	36	52	68	84	100	116	132	148	164	180	196	212	228	244
5	5	21	37	53	69	85	101	117	133	149	165	181	197	213	229	245
6	6	22	38	54	70	86	102	118	134	150	166	182	198	214	230	246
7	7	23	39	55	71	87	103	119	135	151	167	183	199	215	231	247
8	8	24	40	56	72	88	104	120	136	152	168	184	200	216	232	248
9	9	25	41	57	73	89	105	121	137	153	169	185	201	217	233	249
A	10	26	42	58	74	90	106	122	138	154	170	186	202	218	234	250
B	11	27	43	59	75	91	107	123	139	155	171	187	203	219	235	251
C	12	28	44	60	76	92	108	124	140	156	172	188	204	220	236	252
D	13	29	45	61	77	93	109	125	141	157	173	189	205	221	237	253
E	14	30	46	62	78	94	110	126	142	158	174	190	206	222	238	254
F	15	31	47	63	79	95	111	127	143	159	175	191	207	223	239	255

Oznaka stupca je heksadekadaska znamenka zapisana u gornjem kvartetu jednoga bajta, a oznaka retka je heksadekadaska znamenka zapisana u donjem kvartetu bajta.

Tako je:

$$41_{16} = 01000001_2 = 65_{10}$$

$$8F_{16} = 10001111_2 = 143_{10}$$

INF T D



12

Informatika

Pomoćne tablice

Tablica 2.
Izvod iz ASCII tablice (ISO-7 tablice)

	0	1	2	3	4	5	6	7
0			SP	0	Ž	P	ž	p
1			!	1	A	Q	a	q
2			"	2	B	R	b	r
3			#	3	C	S	c	s
4			\$	4	D	T	d	t
5			%	5	E	U	e	u
6			&	6	F	V	f	v
7			'	7	G	W	g	w
8			(8	H	X	h	x
9)	9	I	Y	i	y
A	LF		*	:	J	Z	j	z
B			+	;	K	Š	k	š
C	CR		,	<	L	Đ	l	đ
D			-	=	M	Ć	m	ć
E			.	>	N	Č	n	č
F			/	?	O		o	

Oznaka stupca je heksadekadska znamenka zapisana u gornjem kvartetu jednoga bajta, a oznaka retka je heksadekadska znamenka zapisana u donjem kvartetu bajta.

Tako je:

$20_{16} = 00100000$ kôd za *SP* (engl. *space*), tj. razmak (prazninu) u tekstu

$0A_{16} = 00001010$ kôd za *LF* (engl. *line feed*), tj. prijelaz u novi red teksta

$0C_{16} = 00001100$ kôd za *CR* (engl. *carriage return*), tj. povratak na početak reda

$41_{16} = 01000001$ kôd za *A* (veliko slovo *A*)

$6B_{16} = 01101011$ kôd za *k* (malo slovo *k*).



Informatika

Pomoćne tablice

Tablica 3.

Opis	Pseudojezik	Pascal	C/C++
Blok naredbi	{ }	begin end	{ }
Unos	<u>ulaz</u>	read	scanf
Ispis	<u>izlaz</u>	write	printf
Pridruživanje	:=	:=	=
Grananje	<u>ako je uvjet onda</u> naredba1 <u>inače</u> naredba2;	<u>if</u> uvjet <u>then</u> naredba1 <u>else</u> naredba2;	<u>if</u> (uvjet) naredba1; <u>else</u> naredba2;
Petlja s unaprijed poznatim brojem ponavljanja	<u>za</u> b := p <u>do</u> k <u>činiti</u> naredba;	<u>for</u> b := p <u>to</u> k <u>do</u> naredba;	<u>for</u> (b = p; b <= k; b++) naredba;
Petlja kod koje nije unaprijed poznat broj ponavljanja, a uvjet se provjerava na početku petlje	<u>dok je</u> uvjet <u>činiti</u> naredba;	<u>while</u> uvjet <u>do</u> naredba;	<u>while</u> (uvjet) naredba;
Petlja kod koje nije unaprijed poznat broj ponavljanja, a uvjet se provjerava na kraju petlje	<u>ponavljati</u> naredba; <u>do</u> uvjet;	<u>repeat</u> naredba; <u>until</u> uvjet;	<u>do</u> naredba; <u>while</u> (uvjet);

Tablica 4.
Aritmetički operatori

Opis	Pseudojezik	Pascal	C/C++
Zbrajanje	+	+	+
Oduzimanje	-	-	-
Množenje	*	*	*
Dijeljenje	/	/	/
Cjelobrojno dijeljenje	<u>div</u>	DIV	/
Ostatak cjelobrojnoga dijeljenja	<u>mod</u>	MOD	%

INF T D



12

Informatika

Pomoćne tablice

Tablica 5.
Logički operatori

Opis	Pseudojezik	Pascal	C/C++
Logički I	I	AND	&&
Logički ILI	ILI	OR	
Logički NE	NE	NOT	!

Tablica 6.
Relacijski operatori

Opis	Pseudojezik	Pascal	C/C++
Manje	<	<	<
Manje ili jednako	<=	<=	<=
Veće	>	>	>
Veće ili jednako	>=	>=	>=
Jednako	=	=	==
Različito	<>	<>	!=

Tablica 7.
Prioritet operatora

Redni broj	Operatori
1.	()
2.	NE
3.	* / <u>div</u> <u>mod</u> I
4.	+ - ILI
5.	<, <=, >=, <>, =

INF T D



12

Informatika

Pomoćne tablice

Tablica 8.
Definirane funkcije

Opis	Pseudojezik	Pascal	C/C++
Apsolutna vrijednost realnoga broja	Abs (x)	Abs (x)	abs (x)
Kvadrat broja	Sqr (x)	Sqr (x)	pow (x,2)
Drugi korijen realnoga broja	Sqrt (x)	Sqrt (x)	sqrt (x)
Zaokruživanje realnoga broja na najbliži cijeli broj	Round (x)	Round (x)	round (x)
Cijeli dio realnoga broja x	Trunc (x)	Trunc (x)	trunc (x)

INF T D



12



Informatika

Pomočné tablice



Prazna Stranica

INF T D



12





Informatika

Pomočné tablice



Prazna Stranica

INF T D



12

